

REGU § 37 Analys av spelindustrins förutsättningar på Gotland

Ärendenummer: RS 2023/1058

Regionalt utvecklingsutskotts förslag till regionstyrelsen

- Informationen tas emot.
- Regionstyrelseförvaltningen får i uppdrag att ta tillvara erfarenheter från utredningen kring spelindustrins förutsättningar och utveckling i uppdraget gällande utveckling av Kulturella och Kreativa Branscher (RS 2023/1238).

Sammanfattning

Inom ramen för förändringsinsatsen ”FRAMÅT, nu utvecklar vi Gotlands landsbygder tillsammans”, som föreningen GUBIS genomför har en fördjupning gjorts kring spelindustrins möjligheter som katalysator för lokal platsutveckling på Gotland. Fördjupningsrapporten fokuserar på vad utexaminerade studenter från speldesignutbildningen vid Uppsala universitet Campus Gotland behöver för att etablera sig på Gotland efter examen.

För att Gotland fortsatt ska vara en attraktiv och konkurrenskraftig studieort inom området speldesign behöver Region Gotland och Uppsala universitet, tillsammans med andra utvecklingsaktörer, skapa förutsättningar för att flera spelbolag ska kunna etableras på Gotland. Vilket kan röra sig om utvecklingsprojekt, företagsutvecklingsinsatser, marknadsföringsinsatser, utveckling av co-working space och riktade åtgärder som rör bostadsförsörjning med mera.

Bedömning

Regionstyrelseförvaltningens bedömning är att den regionala spelindustrin är en näring, som är viktig att stärka inom ramen för näringslivsutveckling.

För att fortsatt vara en attraktiv och konkurrenskraftig studieort behöver Region Gotland och Uppsala universitet, tillsammans med andra utvecklingsaktörer, skapa förutsättningar för att flera spelbolag ska kunna etableras på Gotland.

Region Gotland behöver långsiktigt tillsammans med bland annat Uppsala universitet campus Gotland och Science park Gotland arbeta vidare med utvecklingsfrågor. Vilket kan röra sig om utvecklingsprojekt, företagsutvecklingsinsatser, marknadsföringsinsatser, utveckling av co-working space och riktade åtgärder som rör bostadsförsörjning med mera.

Möjligheterna och utvecklingen inom ramen speldesign har en stor bredd och kan återfinnas inom följande prioriteringar och effektmål i den regionala utvecklingsstrategin Vårt Gotland 2040:

Prioriteringar Vårt Gotland 2040	Effektmål Vårt Gotland 2040
Stimulera innovation och förnyelse.	2. En trygg och attraktiv livsmiljö med goda uppväxtvillkor.
Stärk och utveckla näringslivet.	4. God utbildningsnivå och goda förutsättningar för livslångt lärande.
Utveckla attraktionskraften.	10. God konkurrenskraft och tillväxt i näringslivet.
Utveckla kulturen och ta tillvara kulturmiljöerna.	11. En inkluderande arbetsmarknad där kompetensen möter behoven.
Säkra kompetensen.	
Skapa förutsättningar för byggande och bostadsförsörjning.	

I genomförandeprogrammet för *Näringslivets förutsättningar och innovation* finns flera mål till 2027 med tydlig koppling till detta ärende:

- Fler studenter från Uppsala universitet campus Gotland bor kvar på ön efter avslutad utbildning.
- Gotlands attraktionskraft är stärkt.
- Fler gotländska företag är aktiva på en större marknad.
- Företag med utvecklingsambitioner har goda förutsättningar att hitta finansiering på Gotland.
- Näringslivet är bra och det finns goda förutsättningar att starta, driva och utveckla företag.
- Utveckla det finansiella systemet så att kunskap och privat riskkapital matchar behoven och ökat tillväxttakten i start-ups och innovativa system.

Ärendets behandling under mötet

Ärendet föredras av Malena Bendelin, strateg, regionstyrelseförvaltningen.

Meit Fohlin (S) yrkar att regionstyrelseförvaltningen får i uppdrag att ta tillvara erfarenheter från utredningen kring spelindustrins förutsättningar och utveckling i uppdraget gällande utveckling av Kulturella och Kreativa Branscher (RS 2023/1238).

Ordförande ställer proposition på regionstyrelseförvaltningens förslag och eget tilläggsyrkande och finner att dessa bifalls.

Beslutsunderlag

Bilaga 1. Rapport/förstudie av Kjell Hedgard Hugaas, Region Gotland.

Rapporten är skriven på engelska

Bilaga 2. RISE rapport – Kraftsamling dataspelsbranschen (genomförd på uppdrag av Vinnova)

Regionstyrelseförvaltningens tjänsteskrivelse 2023-05-10

Skickas till

Uppsala universitet campus Gotland, avdelningen för speldesign, Olle Jansson
Föreningen Gubis, ordförande Kristina Olsson